



Spielregeln

- Als oberstes Gebot gilt Fairplay!
- Das Startgeld von Fr. 60.- pro Mannschaft muss vor dem ersten Spiel bezahlt werden
- Eine Mannschaft besteht aus 5 Feldspieler plus Torwart, unbegrenzte Zahl Auswechselspieler
- Pro Mannschaft sind immer mindestens 2 Kinder bis 12 Jahre oder Frauen im Einsatz
- Das Ein- und Auswechseln von Spielern erfolgt fliegend
- Die Spieldauer beträgt 12 Minuten in den Gruppenspielen und in den Halbfinals, sowie 17 Minuten in den Platzierungsspielen
- Die Abseits- und Rückpassregel ist aufgehoben
- Freistösse sind allesamt indirekt auszuführen
- Bei Ausführung von Freistössen muss der Abstand der gegnerischen Mannschaft zum Ball mindestens 7 Schritte betragen
- Gelbe Karte = 2 Minuten Strafe
- Es darf nur mit Turnschuhen oder Tausendfüsslern gespielt werden

Spielsystem

- Zwei Gruppen à 4 Teams, jeder gegen jeden
- Sieg: 3 Punkte / Niederlage: 0 Punkte
- Bei Unentschieden je 1 Punkt, Zusatzpunkt im Schere-Stein-Papier (auf 1)

Gruppenphase:

- Nach jedem Spiel der Gruppenphase treffen sich je 2 Spieler pro Mannschaft am UNO-Tisch
- Es wird 1 Runde gespielt: Die Mannschaft des siegenden Spielers erhält 1 weiteren Punkt

Rangierung in der Gruppenphase:

- Massgebend sind: 1. Anzahl Punkte total 2. Direktbegegnung

Bei einem Unentschieden in den Halbfinalen oder Platzierungsspielen entscheidet ein UNO-Spiel

Regeln UNO

- Nach jedem Spiel der Gruppenphase treffen sich je 2 Spieler pro Mannschaft am UNO-Tisch
- Die Spieler des gleichen Teams sitzen diagonal, nicht nebeneinander.
- Gestartet wird im Gegenuhrzeigersinn
- Es werden 7 Karten ausgeteilt
- Der älteste Spieler beginnt
- Wer keine Karte ablegen kann, muss eine ziehen. Falls diese passt, darf er sie direkt spielen.
- Wer 2 oder mehr Karten ziehen muss (Plus2- oder Plus4-Karten), muss die laufende Runde aussetzen.
- Plus2-Karten können mit weiteren Plus2-Karten erhöht werden.
- Plus4-Karten können nicht erhöht werden.
- Wer die vorletzte Karte ablegt, muss „UNO!“ rufen.
- Vergisst ein Spieler das und ein anderer bekommt es rechtzeitig mit (bevor der nächste Spieler eine Karte gezogen oder abgeworfen hat) so muss er 2 Strafkarten ziehen
- Das Team des Spielers, der als erster die Letzte Karte abgelegt hat, gewinnt.

Since 1917